**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | GeoTransporteAPP |
| Área (s) de desempeño(s) | * Tecnologías de la Información y Comunicaciones. * Desarrollo de software centrado en aplicaciones móviles. * Análisis y evaluación de soluciones informáticas. * Gestión de proyectos informáticos * Implementación y control de bases de datos. |
| Competencias | * Administrar la configuración de ambientes, servicios de aplicaciones y bases de datos en un entorno empresarial a fin de habilitar operatividad o asegurar la continuidad de los sistemas que apoyan los procesos de negocio de acuerdo a los estándares definidos por la industria. * Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización. * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. * Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo. * Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización. * Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo los requerimientos de la organización y estándares industriales. * Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a oportunidades, necesidades y demandas productivas o sociales, en colaboración con otros y asumiendo riesgos calculados. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Al observar la situación de las personas que viven en sectores rurales donde hay relativos tiempos de espera del transporte, y lo lejos que se encuentran algunas paradas de los hogares de sus usuarios, se planteó la idea de ofrecer una solución a los proveedores del servicio de locomoción donde puedan monitorear su flota y al mismo tiempo ofrecerles la posibilidad a sus usuarios de conocer la ubicación del próximo transporte. Este proyecto al tener una densidad de apartados considerable requerirá de un análisis completo de sus requerimientos, el uso de bases de datos y el desarrollo de software  La ubicación de la situación que se busca solucionar abarca diversas áreas rurales en las cuales los tiempos de locomoción no son los más adecuados.  Este proyecto afecta principalmente a la calidad del servicio entregado por las ramas rurales del servicio de transporte de Chile.  Este proyecto tiene un aporte de valor en el monitoreo de los servicios de transporte dado que en él se pueden obtener datos de suma importancia como la localización constante y seguimiento de ruta de los vehículos del transporte público aportando en temáticas de seguridad para con el conductor designado y el cliente. |
| 2. Objetivos | * Objetivo general y específicos.   El objetivo principal del proyecto es entregar una solución tecnológica a la problemática de la locomoción pública dentro de las áreas rurales de chile, aportando en el seguimiento de sistemas de geolocalización para dar a conocer en tiempo real la ubicación de la locomoción colectiva de preferencia y el tiempo estimado de llegada evitando tiempos de espera innecesarios mejorando la calidad y seguridad de esta.  El objetivo principal del proyecto es entregar una solución tecnológica a la problemática de la locomoción pública dentro de las áreas rurales de chile, aportando en el seguimiento de sistemas de geolocalización para dar a conocer en tiempo real la ubicación de la locomoción colectiva de preferencia y el tiempo estimado de llegada evitando tiempos de espera innecesarios mejorando la calidad y seguridad de esta. |
| 3. Metodología | La metodología a aplicar para el desarrollo de este solución tecnológica será la metodología ágil,  con sus diversas etapas :   1. Planificación : Product Backlog 2. Ejecución : Sprint 3. Control y monitorización : Daily Scrum y Burn Down Chart 4. Revisión y adaptación : Sprint Review & Retrospective   **Product Owner (Matias Sandoval)**: Responsable de definir las historias de usuario y priorizar el backlog. Representa los intereses del cliente.  **Scrum Master (Miguel Angel Hernàndez)**: Facilita las reuniones y se asegura de que el equipo siga las prácticas ágiles.  **Developer ( Michael Encina )**: Desarrolladores que trabajan en la implementación del sistema. Incluye roles específicos como desarrollador front-end, back-end, y QA.  La metodología ágil es adecuada para cumplir con los objetivos del proyecto, ya que se enfoca en la flexibilidad y la adaptación continua, características fundamentales en el desarrollo de soluciones tecnológicas. Este enfoque resulta especialmente pertinente en un entorno tan dinámico como el de la locomoción pública rural, donde los requerimientos pueden cambiar y evolucionar rápidamente, lo que permite ajustar el desarrollo de manera eficiente a medida que surgen nuevas necesidades o desafíos |
| 4. Desarrollo | * Al día de hoy, el desarrollo de la aplicación está completo, quedando únicamente pendientes los testeos finales. * Durante el desarrollo del proyecto, nos apoyamos en diversas herramientas disponibles y consultamos múltiples documentaciones para implementar las funcionalidades de manera efectiva. Sin embargo, aunque no tuvo un impacto significativo en el progreso del proyecto, en ciertos momentos los horarios de práctica y trabajo de los integrantes dificultaron la organización de reuniones. * Además, algunas funciones tuvieron que ser aplazadas para priorizar otras tareas, pero, en general, se lograron cumplir los objetivos de manera satisfactoria, asegurando un avance consistente en el desarrollo. |
| 5. Evidencias | Acta de constitución  Arquitectura de software  Link a jira  Mapa mental de software  Modelo de la BD  Plantilla de Riesgos  RBS  Requerimientos |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Miguel Angel Hernández: Mis intereses en el área de desarrollo de soluciones informáticas y que el proyecto de título se basa en abarcar un proyecto desde la creación de la idea, planificación desarrollo y entrega del producto completo. La realización de este proyecto será la puesta a prueba de los conocimientos y habilidades obtenidos y contribuyendo de una forma importante a mi formación profesional.  Matias Sandoval: Mis intereses profesionales son el aprender de todo para tener un amplio conocimiento, ya que la informática tiene muchas áreas, y este proyecto se ve prometedor como APT si es que cumplimos con un buen desarrollo y desempeño de proyecto, con una prometedora adaptabilidad, rendimiento y usabilidad. Contribuyendo así con un buen desempeño de lo aprendido durante la carrera.  Michael Encina: Mis intereses profesionales se relacionan de manera estrecha dado el interés que tengo en el área en la cual se desarrollará, dado que los dispositivos a utilizar se pueden transpolar a diversos otros, los cuales son utilizados para diversas labores dentro de por ejemplo náutica y de manera militar entre otras cosas. |